

M1816

Chap 4 量子力学の仮説と一般原理

Postulate

公準・公理

公理1

波動関数 ... 量子力学系の状態を指定する
 (粒子の位置に依存する)

系に関して得られる情報 ← 波動関数を用いて求めることか
 ける

$\psi^*(x)\psi(x)dx$... 位置 $x \sim x+dx$ の
 の微小領域に粒子を見つけた

公理2 物理量・observable 確率に比例する。

観測量 ↔ 演算子・線形演算
 (古典力学) (量子力学) 線形エルミート演算子

公理3 固有値方程式

$$\hat{A}\psi_n = a_n\psi_n$$

固有値 = 観測量

↑ 観測量に対応した演算子

公理4

観測量の平均値

(2)

$$\langle a \rangle = \int_{\text{全空間}} \psi^* \hat{A} \psi dx$$

公理5

系の波動関数は、時間に依存するシュレディンガー方程式に従って、時間とともに変化する。

$$\hat{H} \Psi(x, t) = i\hbar \frac{\partial \Psi(x, t)}{\partial t} \quad (4.15)$$

一次元 $\psi(x) \rightarrow$ 二次元 $\psi(x, y), \psi(r, \theta)$

三次元 $\psi(x, y, z), \psi(r, \theta, \phi)$

複数の粒子

$\psi(x_1, x_2)$ $\psi(x_1, y_1, x_2, y_2)$ $\psi(x_1, y_1, z_1, \dots, x_2, y_2, z_2)$

$\psi(x_1, x_2, x_3)$

全空間のどこかに粒子は必ず存在する

$$\int_{\text{全空間}} \psi^*(x) \psi(x) dx = 1 \quad \rightarrow \text{確率} = 1$$

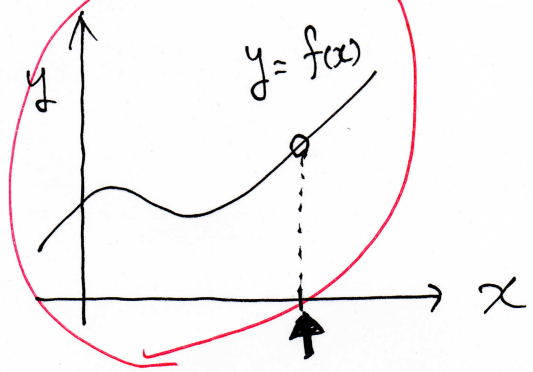
規格化

波動関数は規格化されている。

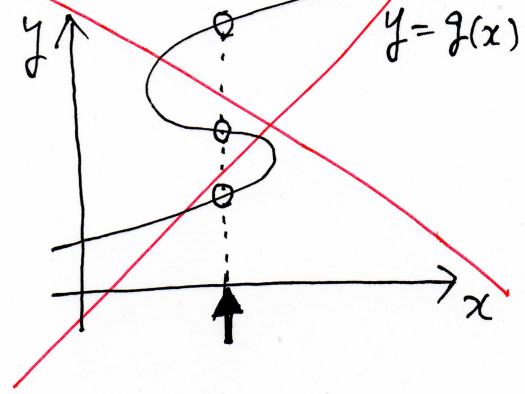
$\psi(x)$ は 行儀よい 関数でなければならない。

ψ と ψ' が { 一価
連続
有限 } (~~病的な~~)

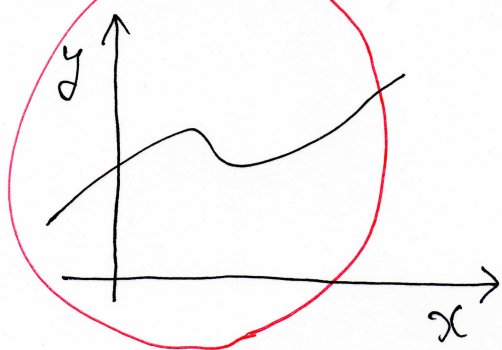
一価関数



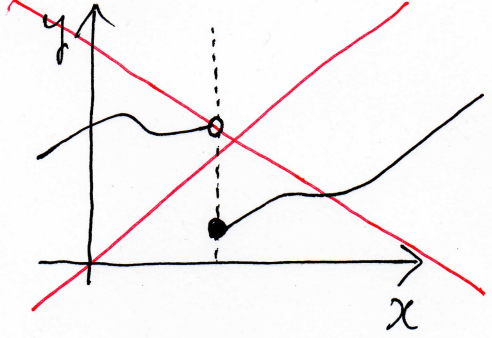
~~多価~~



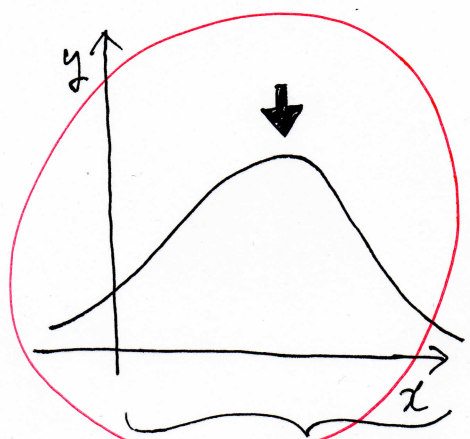
連続



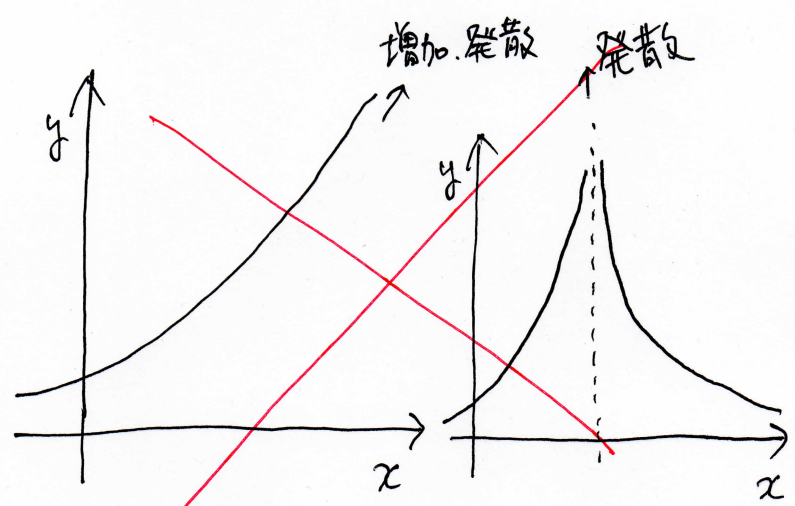
不連続



有限



主に粒子が存在する



規格化不可能

~~線形演算子の性質~~

(4)

演算子

— 操作. 関数に作用するもの

(表 4.1 . p. 129)

位置	x	$\hat{X}$	x をかける
	r	$\hat{R}$	r をかける

運動量	p_x	$\hat{P}_x$	$-i\hbar \frac{\partial}{\partial x}$
	P	$\hat{P}$	$-i\hbar \left(i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right)$

運動エネルギー $\frac{1}{2}mv^2 = \frac{p^2}{2m}$

$$\hat{K}_x = \frac{-i\hbar \frac{\partial}{\partial x} (-i\hbar \frac{\partial}{\partial x})}{2m} = -\frac{\hbar^2}{2m} \frac{\partial^2}{\partial x^2}$$

ポテンシャルエネルギー (位置エネルギー) $\hat{V}(\hat{x})$ $V(x)$ をかける全エネルギー $\hat{H} = \hat{K} + \hat{V}$ 角運動量 $L = r \times p$

$$L_x = y p_z - z p_y \quad \hat{L}_x = \hat{y} \hat{p}_z - \hat{z} \hat{p}_y = -i\hbar \left(y \frac{\partial}{\partial z} - z \frac{\partial}{\partial y} \right)$$

線形演算子

(p. 82)

$$\hat{A} [c_1 f_1(x) + c_2 f_2(x)] = c_1 \hat{A} f_1(x) + c_2 \hat{A} f_2(x) \quad (3.9)$$

$$\hat{A} [c_1 f_1(x)] = c_1 \times \hat{A} f_1(x)$$

$$\hat{A} [f_1(x) + f_2(x)] = \hat{A} f_1(x) + \hat{A} f_2(x)$$

・ 線形演算子：二重縮重した固有値問題
縮退

⑤

$$\begin{cases} \hat{A}\phi_1 = a\phi_1 \\ \hat{A}\phi_2 = a\phi_2 \end{cases}$$

(同じ)
 (独立な)
 異なる2個の波動関数から
 同じ固有値をもつ



ϕ_1 と ϕ_2 の任意の線形結合を考えると

$$c_1\phi_1 + c_2\phi_2$$

に $\hat{A}$ を作用させると

$$\hat{A}(c_1\phi_1 + c_2\phi_2) = c_1 \hat{A}\phi_1 + c_2 \hat{A}\phi_2$$

線形演算子

$$= c_1 \cdot a\phi_1 + c_2 \cdot a\phi_2$$

$$= a(c_1\phi_1 + c_2\phi_2)$$

→ $c_1\phi_1 + c_2\phi_2$ も、同じ固有値 a を持つ固有関数である。

$\hat{A}$ に対応した観測量の(具体的な)測定値は、必ず固有値のどれかになる。

1回目の測定 ... a_1 毎回ちがうかもしれない

2 ... a_3

3 ... a_1

4 ... a_2

5 ... a_4

→ 平均値は

$$\langle a \rangle = \frac{1}{N} (a_1 + a_3 + a_1 + a_2 + a_4 + \dots)$$

次に何になるか ... わからない → 平均値はわかる

公理4

・ ψ が規格化されていない時は:

$$\langle a \rangle = \frac{\int \psi^* \hat{A} \psi dx}{\int \psi^* \psi dx}$$

規格化されている時は、公理4の通り

$$\langle a \rangle = \int \psi^* \hat{A} \psi dx$$

・ ~~(一般の状態) ψ は~~